

## Oriëntatie en wijze van verplaatsen

BRB 300-18

## Doel

- Snel, goede en veilige heen- en terugweg vinden
- Tijdig ontdekken van trappen, doorgebrande vloeren, etc.

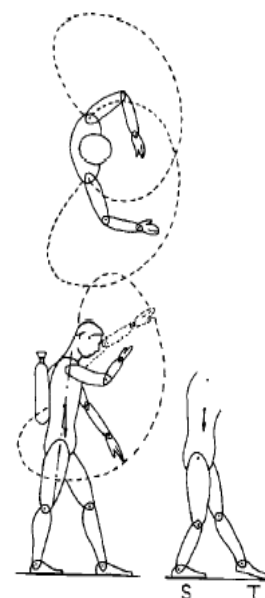
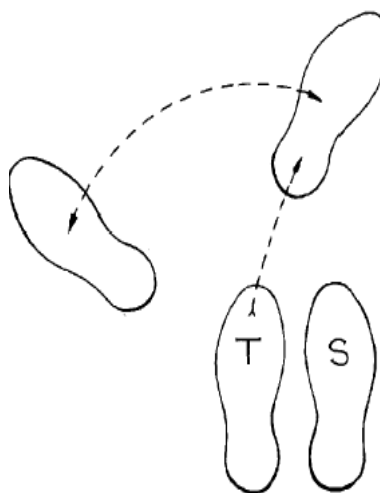
## Veiligheid

- Aftasten altijd met buitenzijde hand
- Communicatie nrs. 1 en 2 over bijzonderheden en obstakels

## Bewegingstechniek

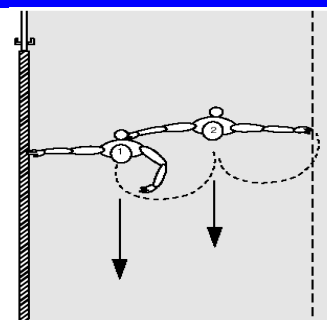
1. Buig hoofd iets naar voren
2. Zak beetje door knieën en zet lichaamsgewicht op achterste been (standbeen)
3. Breng andere been (tastbeen) naar voren en tast met punt voet vloer en omgeving af
4. Wanneer vloer en omgeving veilig is standbeen naar voren verplaatsen
5. Ter voorkoming van stoten hoofd met beschermarm ruimte tussen borst en hoofd aftasten
6. Arm aan zijde standbeen van boven naar beneden aftasten van wand

T = Tastbeen  
S = Standbeen



## Breedteverkenning nrs. 1 en 2

1. Nr. 2 loopt naast nr. 1
2. Nr. 2 houdt nr. 1 vast aan draaggreep toestel
3. Nr. 1 houdt contact met wand
4. Totale verkenningbreedte ongeveer 2 mtr.
5. Regelmatig adem in en stilte houden om te "horen"
6. Houdt ook met de voeten contact met elkaar, zodat er niets tussendoor kan.
7. Nr. 1 roept duidelijk naar nr. 2 wat voor obstakels en bijzonderheden hij tegenkomt



## Bewegen in complexe situaties

### Constatering op de vloer:

- In overleg met uw maat hurkhouding
- Zet daarbij het tastbeen voor het standbeen



hurken

### Door gat kruipen:

- Nooit alleen
- Verken gat rondom met zaklamp
- Liggend op buik benen laten zakken tot de heupen
- Uw maat houdt u aan draagbanden toestel vast



zo veilig  
mogelijk vloer/  
bodem contro-  
leren

## Slachtofferbehandeling

Wanneer u een slachtoffer tegenkomt, handelt u als volgt

### Is er direct gevaar?

- Slachtoffer moet eruit
- Indien deze niet kan lopen: Rautek
- Nr. 1 wijst weg, nr. 2 past Rautek toe
- Nr. 2 ondersteund slachtoffer dat kan lopen

### Geen direct gevaar?

- Benader slachtoffer voorzichtig
- Ga na of slachtoffer alleen is
- Ga na of slachtoffer aanspreekbaar is
- Vraag wat er gebeurd is en onderzoek op letsel